

REGLAMENTO OFICIAL - II Torneo Internacional Mini Baloncesto BasketballLife

Versión actualizada: 5 de Agosto de 2026 (v6)

Capítulo 1: OBJETIVOS

Este torneo tiene como propósito fundamental promover el desarrollo deportivo y valores humanos en los atletas jóvenes.

-

Desarrollo Integral:

Promover el crecimiento deportivo, físico y humano de cada participante.

-

Participación Activa:

Garantizar tiempo de juego efectivo y real para todos los jugadores inscritos.

-

Intercambio Cultural:

Fortalecer lazos de fraternidad entre delegaciones de países hermanos.

-

Juego Limpio:

Fomentar la deportividad y el respeto (Fair Play) en cada encuentro.

Capítulo 2: CATEGORÍAS

El torneo se disputará de forma estricta en las siguientes cuatro categorías:

U10 Masculino

Nacidos en 2016 o después

U10 Femenino

Nacidas en 2016 o después

U12 Masculino

Nacidos en 2014 o después

U12 Femenino

Nacidas en 2014 o después

Capítulo 3: SISTEMA OFICIAL DE COMPETENCIA Y VOLUMEN DE JUEGOS

Formatos de competencia y garantías de juego según la cantidad de equipos inscritos:

U12 Masculino

(12 equipos)

-

Fase Regular:

4 grupos (A, B, C y D) de 3 equipos cada uno en formato round robin.

-

Fase Oro:

Clasifican los dos primeros de cada grupo a Cuartos de Final; luego Semifinales, Bronce y Final.

-

Posicionamiento:

Los terceros lugares disputan llaves de clasificación por los puestos 9.º al 12.º.

Total:

24 partidos

U12 Femenino

(7 equipos)

-

Fase Regular:

Grupo A (4 equipos) y Grupo B (3 equipos), round robin.

-

Semifinales y Final:

Clasifican los dos primeros de cada grupo (1.ºA vs 2.ºB / 1.ºB vs 2.ºA). Ganadoras a la Final Oro y perdedoras al bronce.

-

Posicionamiento:

Triangular dominical para definir puestos 5.º-7.º.

Total:

16 partidos

U10 Masculino

(7 equipos)

-

Fase Regular:

Grupo A (4 equipos) y Grupo B (3 equipos), round robin.

-

Fase Final:

Final Oro directa entre los primeros de grupo; partido por el bronce entre los segundos.

-

Posicionamiento:

Triangular dominical para definir puestos 5.º-7.º.

Total:

14 partidos

U10 Femenino

(6 equipos)

-

Fase Regular:

Grupo único de 6 equipos, todos contra todos (15 partidos).

-

Fase Final:

No hay semifinales ni final. La tabla general define directamente las posiciones finales y el campeonato.

Total:

15 partidos

Capítulo 4: DURACIÓN DE LOS PARTIDOS Y AJUSTE DE TIEMPO

Estructura cronométrica y control de tiempo de los compromisos:

-

Duración:

4 períodos de 10 minutos cada uno (tiempo corrido).

-

Modalidad:

Tiempo corrido. El reloj solo se detiene por indicación del árbitro (lesión grave o mesa).

-

Tiros Libres:

El reloj se detiene obligatoriamente durante ejecuciones de tiros libres.

-

Último Minuto:

El último minuto del 4º período es
tiempo cronometrado

(el reloj se detiene en cada falta o salida de balón).

-

Descansos:

1 minuto entre 1°/2° y 3°/4° períodos. 3 minutos en el medio tiempo (entre 2° y 3°).

Desempate y Muerte Súbita

En caso de empate al finalizar el tiempo regular en

Fase de Clasificación (Grupos)

, el partido terminará empatado y se otorgarán 2 puntos a cada equipo.

En

Fase Final (Playoffs)

, se jugará una prórroga de

2 minutos

(tiempo corrido) con 1 tiempo muerto disponible por equipo. De persistir la igualdad, se resolverá mediante

Muerte Súbita

: el primer equipo en anotar cualquier punto se declara ganador.

Capítulo 5: TIEMPOS MUERTOS

1 Tiempo Muerto por mitad (30 segundos):

Cada equipo dispone de un (1) tiempo muerto de 30 segundos por cada mitad de juego.

-

No son acumulables (si no se utiliza en la primera mitad, se pierde).

-

El reloj general de partido se detiene durante la ejecución del tiempo muerto.

Capítulo 6: PARTICIPACIÓN OBLIGATORIA Y ROTACIÓN DE PLANTILLAS

Para garantizar la participación deportiva de todos los niños, se aplican las siguientes reglas de rotación obligatoria:

Mínimo Obligatorio

Todo jugador inscrito en banca debe jugar

al menos 1 período completo

de forma íntegra.

Límite Máximo

Ningún jugador

bajo ninguna circunstancia podrá disputar dos (2) períodos (cuartos) consecutivos dentro de un mismo partido.

-

Nómina de Jugadores:

De 9 a 12 jugadores por equipo.

-

Sustituciones en Período:

Solo permitidas por fuerza mayor (lesión comprobada, 5ª falta personal o expulsión).

-

Aclaración por Lesión/Expulsión:

El jugador saliente habrá cumplido legalmente su tiempo obligatorio y su sustituto completará el período restante.

Excepción por Plantilla Corta

Si por lesiones o ausencias un equipo cuenta con

menos de 9 jugadores

disponibles, el entrenador queda automáticamente eximido de la prohibición de los 2 períodos consecutivos para poder mantener 5 jugadores en cancha.

Capítulo 7: REGLAS ESPECIALES DE JUEGO

Defensa Individual Obligatoria

Se jugará estrictamente con

defensa individual

en todas las categorías. Prohibido cualquier tipo de defensa zonal.

Regla de Ventaja (+20 Pts)

Al obtener una ventaja de

20 puntos o más

, el equipo ganador debe replegar su defensa a media cancha (prohibida la presión a toda cancha).

Sanciones:

Primera infracción defensiva = Amonestación al entrenador. Reincidencia = Falta Técnica al banco.

Capítulo 8: BALÓN OFICIAL

Balón Oficial Molten N° 5:

Se utilizará de forma exclusiva el balón de baloncesto oficial de la marca Molten número 5 en todas las categorías (U10 y U12, masculino y femenino).

Capítulo 9: SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE LA TABLA

Puntuación asignada en la tabla de posiciones:

2 PTS

Partido Ganado

1 PT

Partido Perdido

0 PTS

Forfeit (20 - 0)

Capítulo 10: CRITERIOS DE DESEMPATE

Criterios de desempate en caso de igualdad de puntos en la tabla (en orden descendente):

Resultado Directo:

Ganador del partido jugado entre los equipos empatados.

Diferencia de Puntos Directa:

Mayor diferencia de puntos en partidos entre los empatados.

Puntos Anotados Directos:

Mayor cantidad de puntos anotados entre los empatados.

Diferencia de Puntos General:

Mayor diferencia de puntos en la totalidad de partidos del grupo.

Puntos Anotados General:

Mayor cantidad de puntos anotados en todo el grupo.

Sorteo:

Definición por sorteo o votación del Comité Organizador.

Capítulo 11: CONGRESILLO TÉCNICO Y LOGÍSTICA DE COLOR

Obligaciones y logística previa a los partidos:

-

Congresillo Técnico:

Asistencia obligatoria para entrenadores principales o delegados.

-

Asignación de Uniformes:

-
-

Local

(primer equipo en calendario): Uniforme de

color claro

-
-
-

Visitante

(segundo equipo en calendario): Uniforme de

color oscuro

-
-

En caso de coincidencia de colores, el equipo visitante debe cambiar su indumentaria o utilizar camisolas de entrenamiento.

Capítulo 12: REGLAMENTO DISCIPLINARIO FORMATIVO (NO SEVERO)

Régimen disciplinario pedagógico y no punitivo:

Faltas Técnicas / Antideportivas

No generan suspensión. El jugador sale a la banca

2 minutos

de tiempo corrido para reflexionar y reingresa luego.

Expulsión / Descalificación

Se limita únicamente al partido en curso. Habilitado para el siguiente juego tras una breve charla formativa de 5 minutos con el Comisario.

Conducta en Graderías

Ante faltas de respeto de aficionados, el partido se detendrá 1 minuto para que el entrenador solicite cordura. Si el mal comportamiento persiste, el personal invitará amablemente a la persona a retirarse a las afueras del gimnasio.

Capítulo 13: MECANISMO DE ELECCIÓN DEL QUINTETO IDEAL Y MVP

Sistema de votación transparente para los reconocimientos individuales:

-

Comisión Evaluadora:

Conformada por el Coordinador de Árbitros y los oficiales de mesa de cada sede.

-

Nominación por Partido:

Al terminar cada juego, cada entrenador nomina formalmente a

2 jugadores del equipo rival

destacados por técnica y Fair Play.

-

Quinteto Ideal:

Los 5 jugadores con mayor votación al finalizar el torneo.

-

MVP:

El jugador con la votación más alta absoluta en su categoría.

Capítulo 14: PREMIACIÓN

Al finalizar el torneo el domingo 9 de agosto de 2026, se entregarán los siguientes premios por categoría:

Trofeo y medallas al

Campeón

Trofeo y medallas al

Subcampeón

Trofeo al

Tercer Lugar

Reconocimiento al

Quinteto Ideal

Trofeo al

Jugador Más Valioso (MVP)

Trofeo al

Equipo Fair Play

Capítulo 15: DISPOSICIONES FINALES

Cualquier situación no prevista en este reglamento será resuelta de forma inapelable por el Comité Organizador

, tomando como marco de referencia el Reglamento FIBA Mini Baloncesto y velando siempre por la integridad y bienestar de las niñas y niños.